

**Некоторые приемы создания презентации (дидактической игры)
в Power Point**

1. Для запуска Power Point нажимаем кнопку **Пуск** и в открывшемся Главном (стартовом) меню щелкнем команду Программы. Запускаем программу Microsoft Power Point.

Ниже строки Заголовка на синей полосе находится Строка меню. Строка меню предоставляет доступ ко всем важным командам программы Power Point.

-Вы хотите вставить рисунок на слайд. Ключевое слово, здесь требуемое действие, то есть вставить. Какое меню вам нужно? Правильно - Вставка.

-Вы хотите изменить фон документа. Следовательно, вы хотите работать с оформлением документа. Нужное вам меню - Формат.

2.Выбор дизайна.

Можно из предложенных Тем, или использовать Стили фона, Формат фона (сплошная заливка, градиентная заливка, рисунок или текстура). Что касается выбора цвета фона, то психологи пришли к выводу о том, что определенный цвет влияет на психическое состояние человека. Если кратко изложить теорию цвета, то она выглядит следующим образом:

ЦВЕТОВОЕ ОФОРМЛЕНИЕ СЛАЙДА

Теория цвета:

- красный – позитивный и веселый, но после 18 слайда вызывает агрессию и не учебное состояние;
- желтый - лучше приглушить ближе к бежевому;
- зеленый (мягкий, приглушенный) – до 29-30 слайда воспринимается оптимально;
- синий (мягкий) – позитивный цвет до 30 слайда;
- фиолетовый – не способствует запоминанию информации;
- белый - способствует воспроизведению информации от 50 до 70%;
- черный – цвет агрессии и стресса;
- коричневый (яркий) – после 23 слайда вызывает подъем артериального давления;
- серый – вызывает тревогу.

Из всего выше сказанного можно сделать вывод о том, что цвет фона лучше всего делать в светлых, пастельных тонах.

3. Заполнение первой страницы:

- заголовок слайда (Дидактическая игра);
- подзаголовок слайда (Что лишнее?).

4. Создание нового слайда:

- Создать слайд;
- Выбираем макет содержимого;
- Пустой слайд.

5. Вначале нужно на слайде разместить объекты.

Для выбора рисунка нажмем на панели инструментов кнопку Вставка, Рисунок и далее выбираем фото или рисунок двойным щелчком из папки их расположения. Для нашего примера добавляем картинки: художник, мольберт, краски, дрель.

6. Нужно продумать каким образом к ним будет применена анимация и триггер.

Триггер, или «горячая зона» – объект на слайде, щелчок по которому анимирует его или другие объекты слайда. Применение триггеров в презентации придает игровой момент и интерактивность самой презентации. Теперь картинки, тексты, отдельные слова могут появляться не по порядку, а в произвольном порядке по замыслу и по мере выполнения задания.

По нашему замыслу надо сделать так, чтобы не нужное удалялось, а нужное оставались.

Задаем выбранную анимацию. Для этого на верхней панели Показ слайдов откроем Настройка анимации...

Кнопкой мыши выделяем нужные объекты. В области задач «Настройка анимации» щелкаем по кнопке «Добавить эффект».

Присваиваем им анимацию: дрели - анимацию выхода (исчезновение), мольберту и краскам - анимацию изменения размера.

7. Создаем триггер (переключатель). В области задач «Настройка анимации» нужно щелкнуть стрелку рядом с эффектом, чтобы открыть раскрывающееся меню, и выбрать команду «Время». Нажимаем кнопку «Переключатели» в левой нижней части окна. Выбираем параметр «Начать выполнение эффекта при щелчке». Будет отображен список. Выбрать нужный элемент из предложенного списка, какому объекту применяем триггер.

8. После создания презентации посмотрим ее в режиме показа слайдов.

Для этого в строке меню выберем Показ слайдов. По окончании показа нажмите клавишу ESC (расположена на клавиатуре верхнем левом углу), чтобы вернуться в предыдущий режим Power Point.

Надеемся, что у Вас все получилось!

«Как заставить объект

в программе Power Point двигаться в нужном направлении»

1. Для выбора рисунка нажмем на панели инструментов кнопку Вставка, Рисунок и далее выбираем фото или рисунок двойным щелчком.

2. Этот рисунок мы можем заставить двигаться по слайду, как пожелаем.

Уменьшаем рисунок в размере. Перетаскиваем к краю слайда. Выделим его.

Выбираем Анимация → Настройка анимации → Добавить эффект → Пути Перемещения → Нарисовать пользовательский путь → Рисованная кривая.

Появившимся карандашом рисуем от выделенного рисунка путь, по которому должен перемещаться этот рисунок.

3. Добавим к движущейся картинке звук. В области задач «Настройка анимации» щелкнем стрелку справа рядом с эффектом, чтобы открыть раскрывающееся меню, и выбрать команду Параметры эффектов, выберем звук аплодисментов, и подтвердим ОК. Теперь наш рисунок будет двигаться по указанному пути под аплодисменты. Можно выбрать и свою «озвучку», для этого в развернутом меню выбираем другой звук. В презентации вы можете использовать два типа звуковых файлов: файлы с расширением MP3 и WAV.

MP3-файлы наиболее распространены. Но эти файлы не встраиваются в саму презентацию, а устанавливаются как гиперссылки на файл. Звуки в формате wav будут работать на любом компьютере, куда вы перенесете презентацию. Чтобы конвертировать звуковой файл в wav, можно воспользоваться программой «Онлайн ауди конвертер» или определенными действиями звук можно присвоить к слайду или к объекту на слайде.

4. Просмотр презентации.

Необходимо помнить, что презентация нужна тогда, когда только с ее помощью ребенок может увидеть то, чего не может увидеть и ощутить лично, на практике.

Если есть возможность продемонстрировать детям опыт, явление в реальности или сделать самим, то презентацию лучше не использовать.

Практический показ применения ИКТ в работе с детьми.

1. Презентация

-Ребята, кто знает, что такое море! (ответы детей)

-Вы знаете, одному человеку тоже задали такой вопрос. Хотите узнать, как он ответил? Он прислал нам свой ответ в видеописьме.

После просмотра презентации «Что такое море?» снова задается вопрос:

-Подумайте и ответьте еще раз – Что такое море?

2. Развитие фонематического слуха.

Видео «Узнай по голосу»

Несколько педагогов в роли детей сидят спиной к экрану. Они на слух по голосу у животного определяют, какое животное изображено на экране.

3. ФЭМП.

- Игра «Кто, где находится?»

- Игра «Что лишнее?»

4. Физминутки

ИЗО «Елочка». Средняя группа.

Елочка красивая, стройная, потому что всегда делает зарядку. Елочка предлагает детям выполнить вместе с ней физминутку. На экране появляется елочка и под музыку дети вместе с ней выполняют упражнения. Физминутка «Елочка».

5. Гимнастика для глаз «Игрушки на елочке».

После окончания работы за компьютером для профилактики нарушений зрения и снятия напряжения с глаз необходимо выполнить несложную гимнастику для глаз.

6. Релакс «Рыбки».